MADRID
distrito
ciudad lineal

PLANO RECORRIDO 2º EDICIÓN CARRERA 10K

CIUDAD LINEAL

Distrito de Ciudad Lineal – Ayuntamiento de Madrid

ÍNDICE

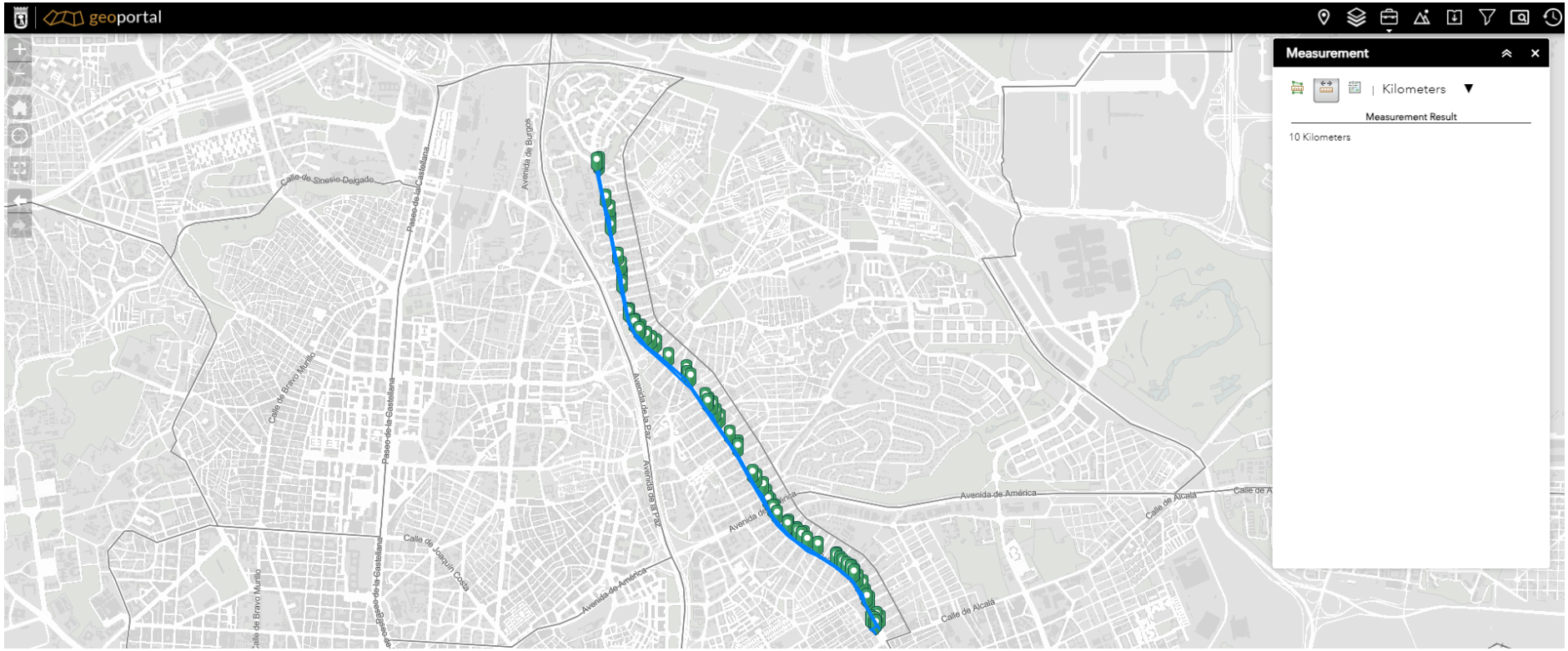
1. Introducción **3**
2. Recorrido **4**
3. Salida **5**
4. Puntos Kilométricos **5**
Km 1 5
Km 2 6
Km 3 6
Km 4 6
Km 5 7
Km 6 7
Km 7 7
Km 8 8
Km 9 8
Km 10 8
5. Giro Avenida San Luis **9**
6. Giro Calle de la Marquesa de Torrecilla **9**
7. Giro Calle de los Misterios **9**
8. Meta **10**

1. Introducción

La 2ª CARRERA 10K CIUDAD LINEAL se celebrará el domingo 1 de octubre de 2023 en el Distrito de Ciudad Lineal a lo largo de la Calle Arturo Soria, en la ciudad de Madrid, con salida a las 09:30 horas en Calle Arturo Soria nº10 en dirección Avenida San Luis, y siendo la meta en la Calle de los Misterios nº2. La competición transcurrirá por un circuito íntegramente urbano, cerrado a la circulación de vehículos. En este documento se muestra el recorrido mediante el uso de mediciones e imágenes de la cartografía municipal del Ayuntamiento de Madrid. Para la realización del documento se ha usado la aplicación web geoportal (https://geoportal.madrid.es/) del Ayuntamiento de Madrid.

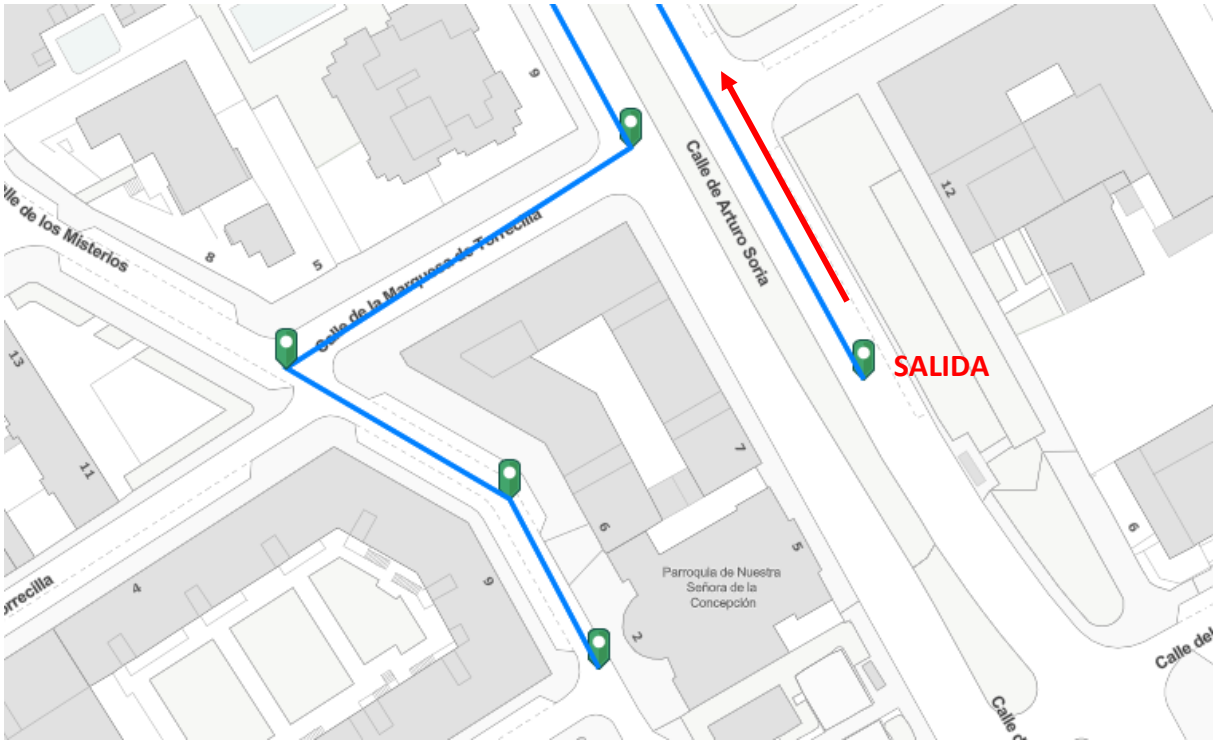
2. Recorrido

La salida tomará lugar en la Calle Arturo Soria número 10 en dirección Avenida San Luis. Se producirá un cambio de sentido en las proximidades del cruce con la Avenida San Luis, y la carrera continuará por la Calle Arturo Soria en sentido Calle de Alcalá hasta el cruce con la Calle de la Marquesa de Torrecilla. En dicha calle se producirá un giro en dirección a la Calle de los Misterios, produciéndose un último giro en la Calle de los Misterios, siendo la meta en el nº2 de esta calle. El recorrido tiene un total de 10 kilómetros, medidos con la aplicación geoportal. Se adjunta una captura de la medición del recorrido completo.



3. Salida

La salida de la carrera tomará lugar en el número 10 de la Calle Arturo Soria.



4. Puntos Kilométricos

En este apartado se establecen dónde se situarán los distintos puntos kilométricos, en base a las medidas realizadas con la aplicación geoportal.

Km 1

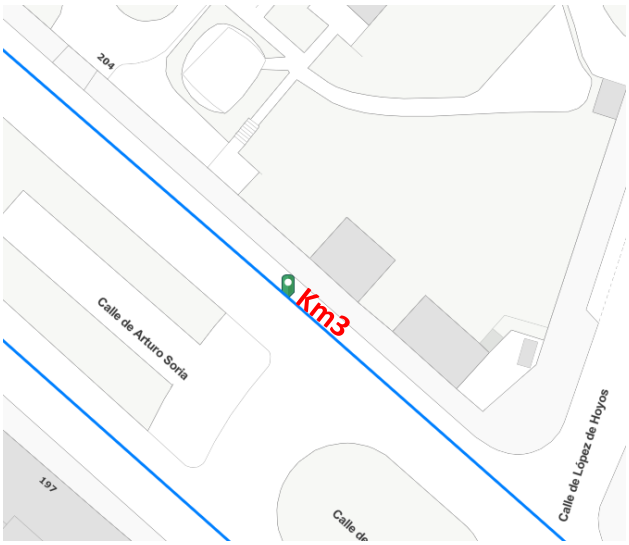
C/ Arturo Soria 94 (Altura del Cruce del Marqués de Portugalete)

Km 2

C/ Arturo Soria 144-146

Km 3

Pasando el cruce con la Calle López de Hoyos, antes de llegar a Arturo Soria 204. A la altura del nº197 de Arturo Soria del otro sentido.

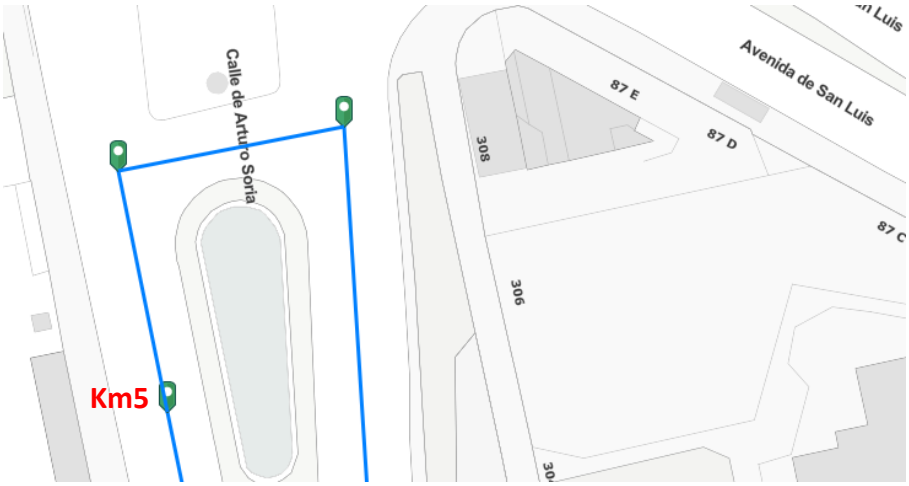


Km 4

Cruce Calle de Añastro, pasando Arturo Soria 248.

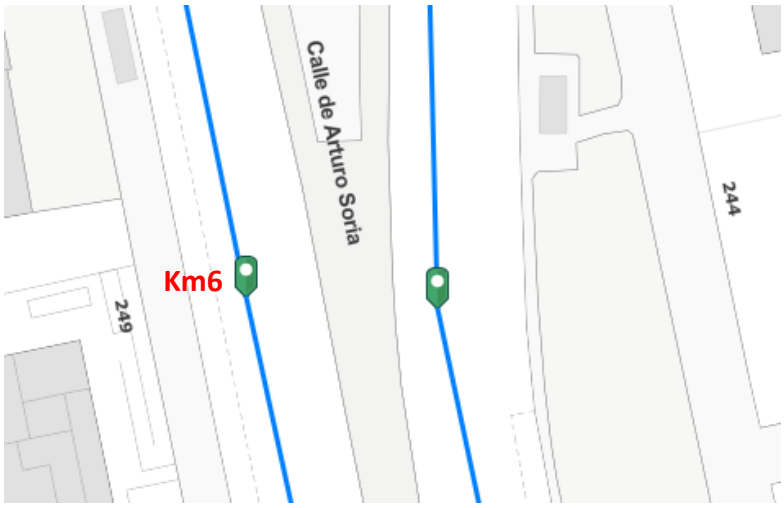
Km 5

Una vez realizado giro en la Avenida San Luis, a la altura de Arturo Soria 306 (del sentido contrario).



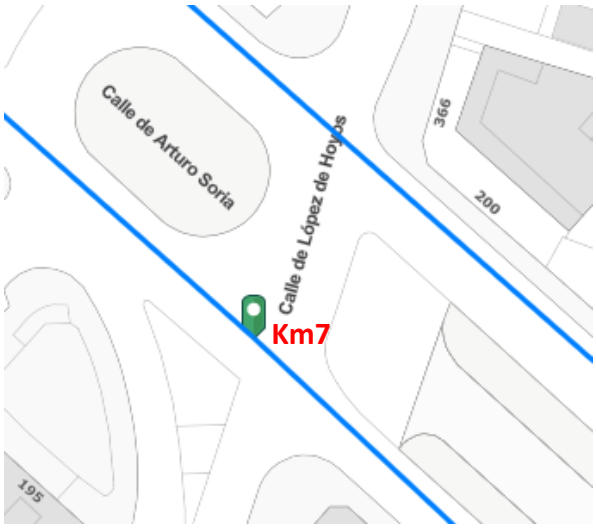
Km 6

A la altura de la Calle Arturo Soria 249.



Km 7

A la altura del cruce con la Calle López de Hoyos.

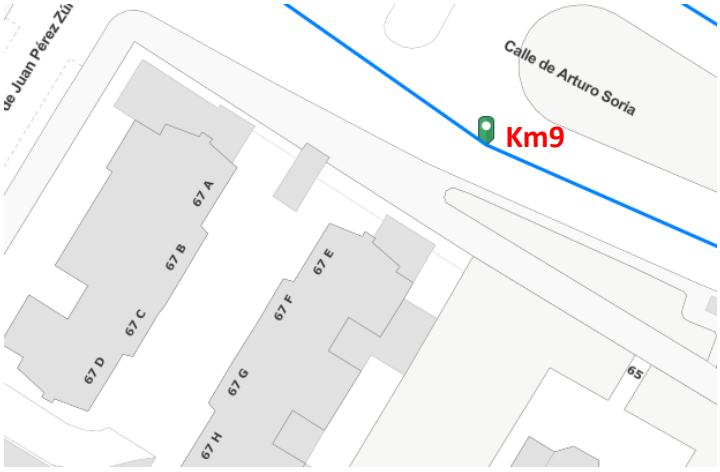


Km 8

Pasando Arturo Soria 117, poco antes de llegar al cruce con la Calle de Manuel María Iglesias.

Km 9

Calle Arturo Soria 67-65.

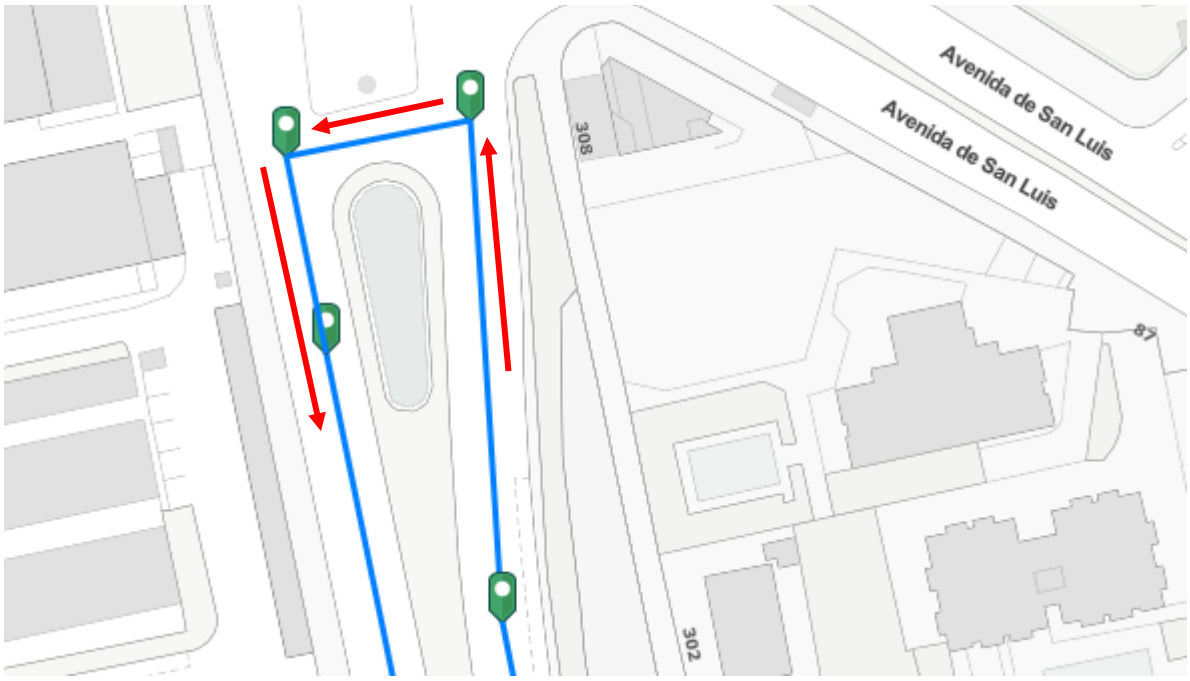


Km 10

Calle de los Misterios 2.

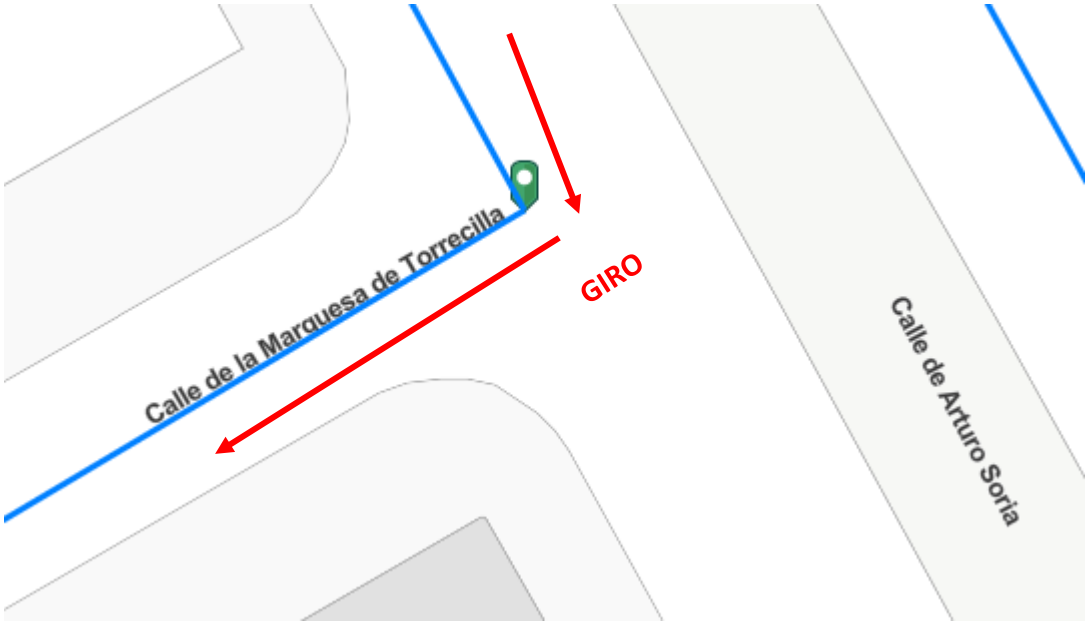
5. Giro Avenida San Luis

En este apartado se establece el punto de giro en el que la carrera cambiará de sentido para seguir por la Calle Arturo Soria en dirección Calle de Alcalá. Este giro se hará en las proximidades con el cruce con la Avenida de San Luis.



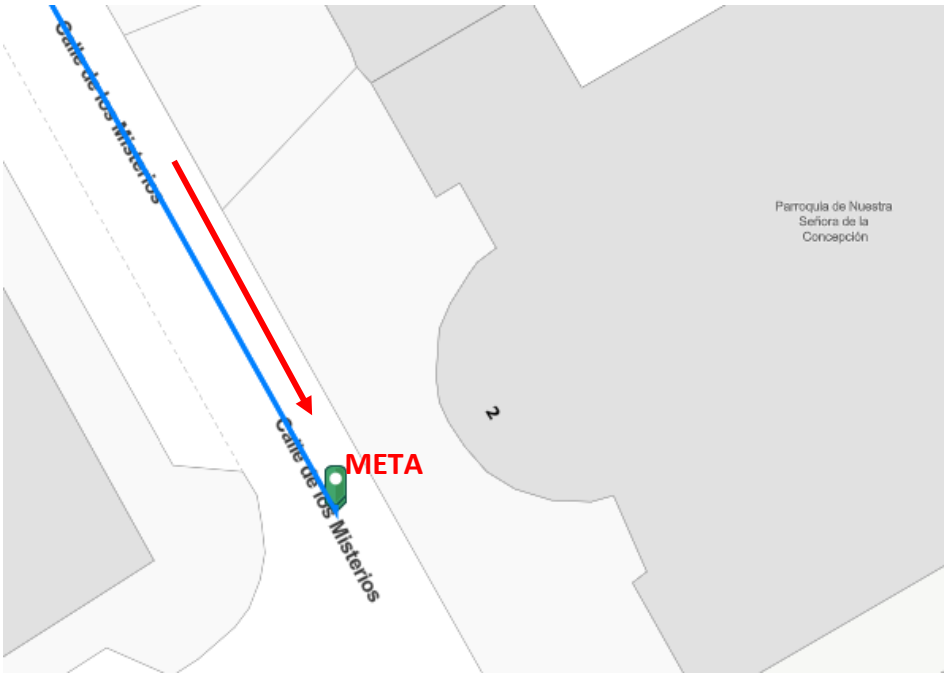
6. Giro Calle de la Marquesa de Torrecilla

En este apartado se muestra el giro que se produce en la Calle Marquesa de Torrecilla en dirección a la calle de los Misterios.



7. Giro Calle de los Misterios

Finalmente, este apartado muestra el último giro que se produce en la carrera en la Calle de los Misterios.

8. Meta

Finalmente, la meta se situará en el número 2 de la Calle de los Misterios.