REGLAMENTO 48 HORAS FUTBOL-SALA “CIUDAD DE VIANA”

El torneo tendrá su inicio a las 19 horas del día 21 de junio de 2019 y su finalización a las 19:00 horas del 23 de junio de 2019.

Lugar: Polideportivo Municipal de VIANA.

ORGANIZADOR:

El Torneo Fútbol Sala 48 Horas “Ciudad de Viana” está organizado por L.M.L. y se regirá según las **normas de la LNFS**, con alguna modificación adaptada al contexto de competición que detallaremos más adelante. Habrá **árbitros federados** a partir de la primera fase del campeonato.

CATEGORÍAS:

Exclusivamente **mayores de 16 años.**

PREMIOS Y TROFEOS:

PRIMER CLASIFICADO:	TROFEO Y 1100 €
SEGUNDO CLASIFICADO:	TROFEO Y 700 €
TERCER CLASIFICADO:	TROFEO Y 300 €
CUARTO CLASIFICADO:	TROFEO Y 100 €
MEJOR JUGADOR DEL TORNEO:	TROFEO
MEJOR JUGADOR LOCAL :	TROFEO
MEJOR PORTERO:	TROFEO
MEJOR EQUIPO LOCAL:	TROFEO Y UN JAMÓN

INSCRIPCIÓN:

La inscripción de la prueba se formalizará rellenando el formulario de inscripción, a través de la empresa RockTheSport.

El plazo comienza el 25 de marzo de 2019 a las 00.00 h y finalizará el 1 de junio de 2019 a las 23.59 H. salvo que antes de esa fecha se hayan inscritos el cupo máximo equipos.

Tasas de inscripción:

200€ por equipo.

DOCUMENTACIÓN:

Antes del inicio del torneo, cada equipo habrá rellenado el formulario de inscripción. En dicho formulario aparecerán los datos personales y el número de D.N.I. del responsable del equipo. Antes de cada uno de los partidos que dispute su equipo los delegados de mesa deberán identificar a todos los componentes y apuntar el número de su uniforme para rellenar el acta del partido. Es imprescindible la presentación del D.N.I antes de cada partido. Los componentes de la mesa se encargarán de verificar las identidades de los jugadores inscritos. Si algún jugador no pudiera identificarse, se le negará la posibilidad de juego. De la misma manera, si algún equipo intenta hacer trampas no cumpliendo con los anteriores requisitos descritos se le dará el partido como perdido 3 a 0.

NÚMERO DE JUGADORES Y SUPLENTES:

El número máximo de jugadores por equipo es de 10.

En ningún caso un jugador podrá jugar la competición con dos equipos diferentes. Si dicha situación se llevara a cabo, ambos equipos quedarían eliminados del Torneo.

En los partidos a partir de la segunda fase (eliminatorias) los equipos deben especificar al delegado de mesa si alguno de los jugadores inscritos no va a participar para que no esté obligado a lanzar penaltis en el caso de que se decida el partido de esa forma.

DURACIÓN DE PARTIDOS:

Cada partido durará 30 minutos a tiempo corrido, divididos en dos partes de 15 minutos cada uno. El comité del torneo está autorizado a alterar la duración y el horario si las circunstancias así lo requieren. En el intermedio de los partidos sólo habrá cambio de campo, excepto en la final, en la que habrá un descanso de 5 minutos.

Solo habrá tiempos muertos en la semifinal y en la final, uno por equipo y por parte.

CALENDARIOS Y PROGRAMA DE JUEGO:

El comité organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego, tanto en lo que se refiere a horarios. La información de los cambios se dará al responsable del equipo.

PARTIDOS DE ELIMINATORIA:

En caso de empate, se jugará una prórroga de 5 minutos a partir de cuartos de final. Si continúa el empate, cada equipo tirará 3 penaltis, debiendo lanzarlos los jugadores que estaban en pista al finalizar el partido. El portero podrá ser cambiado en el lanzamiento de penaltis.

CRITERIO DE CLASIFICACIÓN:

En la fase de grupo a cada equipo que gane un partido se le darán tres puntos, y a cada equipo que empate un partido se le dará un punto. Para la clasificación de los equipos se seguirá el criterio de puntos conseguidos en la liguilla del grupo. En caso de empate a puntos entre **dos equipos** los criterios a seguir serán:

1. Resultado del partido que enfrentó a ambos.
2. Mejor diferencia de goles generales de cada uno de los equipos (todos los goles a favor menos los goles en contra).
3. Mayor número de goles a favor.
4. Menor número de goles en contra.
5. Se lanzarán tres penaltis de los equipos implicados en caso de fuerza mayor.

En caso de triple empate el criterio será el mismo que en el empate de dos equipos salvo el primero, solamente contando los resultados de los partidos entre ellos.

A partir de la primera fase, la clasificación se decide por eliminatoria a partido único, siguiendo siempre el cuadrante que después se indica.

PUNTUALIDAD:

Los equipos deberán estar preparados en el campo 30 minutos antes de cada partido. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 3 a 0.

SANCIONES:

En caso de expulsión por conducta antideportiva como insultar, dar una patada, agredir a un contrario, permitir o favorecer un gol en propia etc. El jugador será automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para todo el Torneo.

RECLAMACIONES:

Las protestas o reclamaciones las deberá entregar el delegado del equipo por escrito a cualquier responsable de la organización como máximo 30 minutos después de la finalización del partido. No se admitirán protestas por el arbitraje.

EQUIPACIÓN:

Cada equipo está obligado a llevar la equipación de juego numerada y del mismo color.

Si antes de empezar un partido el árbitro considera que los colores de ambos equipos apenas se diferencian, el árbitro designará por sorteo el equipo obligado a ponerse petos que les dará la organización.

REGLAS DE ORDEN:

Los delegados son responsables en caso de daños en la instalación deportiva.

RESPONSABILIDADES Y SEGUROS:

Todos los participantes deberán llevar la tarjeta sanitaria o un seguro privado.

La organización **NO SE HACE RESPONSABLE DE LOS POSIBLES DAÑOS Y PERJUICIOS DE LOS PARTICIPANTES COMO LA PÉRDIDA DE OBJETOS PERSONALES (POR ROBOS U OTRAS CIRCUNSTANCIAS) O LAS LESIONES.**

El club, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento.

La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición tanto a ellos mismos como a terceros.

BASE DE DATOS:

Con la aceptación de este Reglamento se dará el consentimiento a la organización para el tratamiento de los datos. La participación en el evento autoriza a la organización a utilizar cualquier reproducción gráfica de los participantes durante el torneo.

MODIFICACIÓN:

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades de cada torneo. La organización se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.