Reglamento Open Volkswagen de BubbleGol

Publicación de Cuadro Inicial:
La empresa BubbleGol publicará en sus redes sociales los cuadros de juego el viernes 31 de marzo a partir de las 20:00 horas y horario estimativo de juego, teniendo cada equipo hasta 30 minutos para presentarse en las instalaciones deportivas donde se celebre el evento, para realizar el calentamiento previo al encuentro a disputar. La no comparecencia supone la no devolución del ingreso ni el pase de ronda ni entrar en cuadro de consolación.

Área de juego:
En el Open habrá 3 canchas de juego: la Cancha 1, la Cancha 2 y la Cancha Hinchable.
Todos los partidos de semifinales y finales de ambos torneos (Cuadro General y de Consolación) se jugarán en la Cancha Hinchable.

Horarios:
Con el fin de amenizar el Torneo, tendrá un horario correspondido entre las 12:00 y 17:00 horas del 1 de Abril del 2017, en las Instalaciones de Centro Deportivo de La Luz.

Equipos:
Los equipos serán de 4 personas (pueden ser mixtos tanto en edad como en sexo). El rango de edad de los jugadores está comprendido entre 16-29 años incluidos.

Torneo y Cuadro General:
El Torneo constará de 48-60 equipos, pasando rondas hasta finalizar con 3 equipos; los equipos eliminados en primera ronda pasarán directamente a un cuadro de consolación. Cada equipo tras el pase de ronda tiene que estar preparado en la zona de refresco, para jugar el siguiente partido, mínimo en el partido anterior al que debe jugar, para lograr una mayor organización y fluidez del torneo. Cada equipo deberá presentar un nombre y un capitán.

Duración Partidos Cuadro General:
El encuentro durará 2 minutos o en su defecto 2 goles, lo que supone que dos goles del mismo equipo dan la victoria y el pase de ronda del equipo ganador; en caso de empate una vez finalizado el tiempo reglamentario se decidirá el pase de ronda por modalidad de BubbleSumo.

Cuadro de Consolación:
En el cuadro de consolación jugarán en formato de Torneo eliminatorio, con el tiempo de juego de 2 minutos o en su defecto 1 gol quedando eliminado el equipo que pierda por un único tanto automáticamente. El equipo vencedor en el cuadro de consolación pasará a jugar la liguilla final del cuadro de campeones, entrando directamente en semifinal. En caso de empate una vez finalizado el tiempo reglamentario se decidirá el pase de ronda por modalidad de BubbleSumo.

Desempate - BubbleSumo:
La modalidad de BubbleSumo es considerada una lucha entre rivales dentro de un circulo, donde vence el equipo que más haya desplazado al exterior de la pista de juego a sus rivales. Venciendo por un punto a su favor y certificando así el pase de ronda correspondiente al torneo. Los desempates de Bubblesumo se disputarán en la Cancha Hinchable.

Consulta de Datos:
Durante el desarrollo del torneo, sólo se asignará una persona (capitán) por equipo para poder solicitar datos de información de cuadros/horarios de los siguientes encuentros a disputar.

Fase Final
Las fases finales del torneo se jugarán en nuestra cancha hinchable, delimitada de 16 x 12 metros, con sus correspondientes porterías.

Reglamento especial de la Cancha Hinchable (Fases Finales):
Al reglamento básico del BubbleGol, se suma la regla que se considera un gol en contra cuando el balón salga de la misma directamente (porque se ha "chutado" muy alto) y sin desvíos (que pueden ser causados por el impacto del balón con una burbuja o contra las paredes de la cancha).

Premios y Rifa interna:
Los premios serán para los 3 primeros clasificados siendo estos los mismos:
- Primer Clasificado
- Segundo Clasificado
- Tercer Clasificado
- Premio Boleto ganador de la Rifa.

Base de Datos:
Los representante de cada equipo entrará en una base de datos registrada (BubbleGol® cumple con la LOPD, Fichero "Bubblegol"- Código de inscripción 2152390051), para informar de próximos eventos a realizar y poder mantener un Feedback entre el usuario y la empresa, para próximos eventos.

Reglamento Partido de BubbleGol

El Partido de BubbleGol se juega en una cancha de BubbleGol (16mt x12mt). Cada equipo es compuesto por 4 Jugadores y el objetivo es marcar más goles del adversario al finalizar el tiempo del partido. Un partido dura 2 minutos totales o 2 goles.

El Juego

En el *BubbleGol* el partido comienza siempre con la pelota de futbol colocada al centro de campo y lo mismo tras cada gol marcado. En estos momentos cada equipo se posicionará detrás de las respectivas *Líneas de carrera.* Al pito (Largo) del árbitro comienza el partido (o se reanuda el juego) y se corre hacía la pelota. Se (re)activa el cronometro.

En el *BubbleGol* toda clase de choque es admitido. El cronómetro se parará sólo tras un gol (1 Pito Largo). Cuando la pelota de fútbol sale del campo, los monitores la devolverán de forma casual hacía el centro de la cancha, mientras el juego y los choques pueden seguir.

En el *BubbleGol* no existe la posición de portero como tal y cada equipo puede desarrollar sus tácticas de defensa y de ataque.

Si un jugador tuviera algún problema de ajuste con su propia burbuja, llamará a un monitor para que se lo solucione, alejándose del juego y fuera de la cancha. Al no hacerlo el árbitro y/o los monitores lo llamarán fuera de la cancha para ayudarle. El cronómetro no se parará implicando dejar al equipo en inferioridad numérica.

Faltas

Las Faltas son señaladas por 1 pito (corto) del árbitro y por él mismo apuntada. Las Faltas no paran ni el juego ni el cronómetro a parte las Faltas Graves.

Se consideran Faltas:

- ✓ Dar patadas voluntariamente a las burbujas (Falta Grave y exclusión del juego del jugador que ha cometido el hecho por el resto del Open) – Se para el cronómetro.
- ✓ Patear voluntariamente los otros jugadores (Falta Grave y exclusión del juego del jugador que ha cometido el hecho por el resto del partido) - Se para el cronometro.
- ✓ Quedarse sentado en una burbuja en el medio del campo (Falta) y/o delante de una portería (Falta).
- ✓ Es Falta si 2 jugadores o más permanecen fijos o parados delante de la portería durante más de 5".
- ✓ Es Falta si el árbitro y/o un monitor tienen que llamar reiteradamente la atención de un jugador para ajustarle su burbuja.