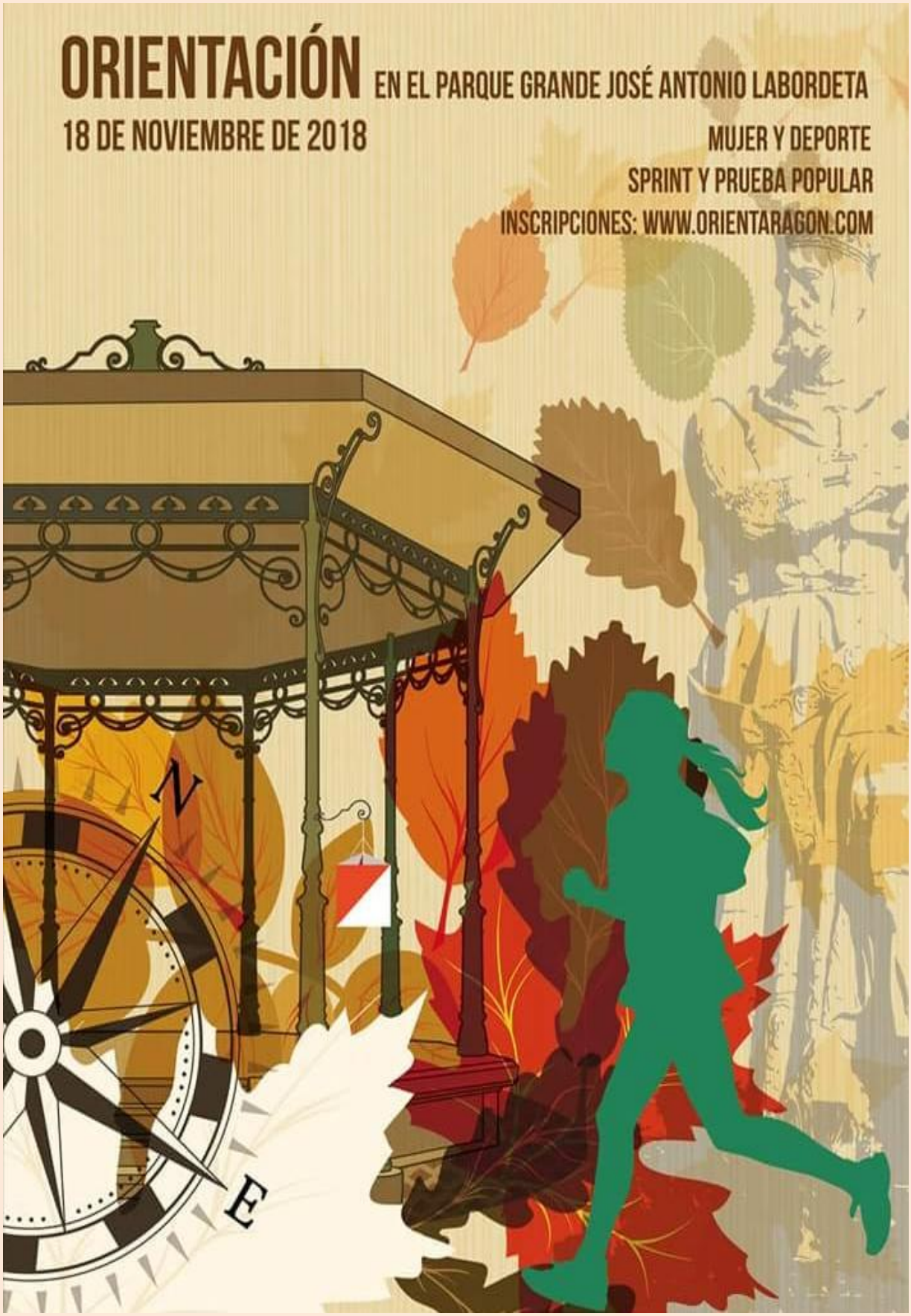
ORIENTACIÓN EN EL PARQUE GRANDE JOSÉ ANTONIO LABORDETA
18 DE NOVIEMBRE DE 2018
MUJER Y DEPORTE
SPRINT Y PRUEBA POPULAR
INSCRIPCIONES: WWW.ORIENTARAGON.COM
N
E

El Club Sarrios en colaboración con el Ayuntamiento de Zaragoza y la Federación Aragonesa de Orientación (FARO) organiza una **carrera Sprint** y una **carrera Popular** en el Parque José Antonio Labordeta de Zaragoza, para promocionar el deporte de la Orientación.

Esta jornada está abierta a la participación de todos (hombres y mujeres) y queremos que esté especialmente **dedicada a las mujeres orientadoras**.

Damos nuestro agradecimiento a todos los colaboradores y patrocinadores que han hecho posible la realización de esta prueba y que han depositado su confianza en este deporte.

El equipo organizador os hemos preparado esta prueba con ilusión, dedicación y trabajo, esperamos haber acertado y que podáis disfrutar al máximo de esta jornada deportiva y festiva.

Equipo organizador

Organiza:	Club de montaña SARRIOS
Directoras Prueba:	Pili Sánchez y Patricia Gasca
Inscripciones-Secretaría:	Raquel Tejero y Gloria Mora
Equipo Colaborador:	Carmen Galindo, Jesús Tomás, Miguel Ángel Alloza, Miguel Ángel Armengod, Luis Antón, Azucena Ayuso, Ángel Gracia, Gloria Mora, David Anechina Raquel Tejero, Enrique Jariod, Ramón González y Aurora Cabeza
Mapa Base:	Arturo Fernández
Cartografía:	Jorge Paricio
Trazados:	Pili Sánchez y Patricia Gasca
Sportident:	Izarbe Sevil
Diplomas:	David Alloza
Fotografía:	David Anechina
Impresión mapas y diplomas	Ángel Gracia
Cartel original:	Toño Armengod

Os esperamos a todos el próximo domingo 18 de noviembre

¡¡¡¡NO TE LO PUEDES PERDER!!!!

1. CARRERA SPRINT

CATEGORÍAS

MF12	Nacidos en 2006 y posteriores
F14 y M14	Nacidos en 2004 y 2005
F16 y M16	Nacidos en 2002 y 2003
F40 y M40	Nacidos en 1978 y anteriores
Senior F y M	Sin límite de edad
PROMOCIÓN	**Individual, parejas o grupo**

Carrera individual, excepto Promoción, en la que hay que seguir el recorrido trazado en el mapa en el menor tiempo posible.

Durante el recorrido de las categorías de F40, M40, Senior F y Senior M habrá alguna sorpresa que será explicada el día de la carrera.

2. CARRERA POPULAR

Modalidad **RECORRIDO LIBRE**, balizas sin puntuación. Se tendrán que picar todas las balizas en el menor tiempo posible. La salida será en masa.

Se correrá en equipos de 2 a 5 personas, **mínimo una mujer por equipo**. Inscribirse con un nombre de equipo y **un solo sportident**.

Habrá un mapa por persona para los inscritos antes del día de la carrera. Aquellas personas que no hayan podido formar equipo previamente la organización las agrupará el día de la carrera. Deberán acercarse a Secretaría para saber con quién van a correr antes de las 11:30h.

Para los inscritos el mismo día de la carrera, se dará un mapa por equipo y dependiendo de la disponibilidad de mapas se darán más.

Dos categorías: **CORTA y LARGA**

Tiempo máximo de carrera: 45 min

Los equipos que entren después del cierre de meta (45 minutos), serán eliminados.

3. INSCRIPCIONES

- Las inscripciones se hacen a través de la web **www.orientaragon.com** antes de las 23:59h del miércoles 14 de noviembre. Pasada esta fecha no será posible inscribirse por web.

- También podréis inscribiros el mismo día de la carrera en la Secretaría (estará situada bajo la escalinata del Batallador). Horario de inscripción en Secretaría: de 9:30 hasta las 10:45 horas.

- Para facilitar la organización y evitar filas y esperas, **os recomendamos que os inscribáis a través de la web**.

- La inscripción **incluye la Carrera Sprint y la Popular**.

- Las inscripciones que se hagan el mismo día de la carrera tendrán un recargo de 3 €, excepto Promoción que no tendrán recargo.

- Todas las personas que se inscriban por la web tendrán un mapa por persona en la carrera Popular (todos los miembros del equipo tendrán su mapa). Los que se inscriban el mismo día de la carrera, tendrán al menos un mapa por equipo.

- Indicad en la inscripción quiénes sois los miembros del equipo de la carrera Popular (recordad mínimo una mujer por equipo y de 2 a 5 personas) y dar un nombre a vuestro equipo y un Sportident. Si no tienes equipo, indícalo y el mismo día de la carrera te asignaremos uno.

- Todos los equipos que quieran participar tienen que estar inscritos antes de las 11:30 horas. Si vuestro equipo se inscribió a través de la web no hace falta que hagáis nada el día de la carrera.

4. HORARIO

9:30	Apertura de Secretaría
10:00	Primera salida carrera Sprint
11:00	Última salida carrera Sprint
11:45	Cierre de meta carrera Sprint
12:00	Salida en masa carrera Popular
12:45	Cierre de meta carrera Popular
13:00	Entrega de trofeos y sorteo de regalos

5. CUOTAS DE INSCRIPCIÓN

SPRINT + POPULAR

CATEGORÍAS COMPETITIVAS	Sin licencia	Con licencia	Alquiler Sportident
Nacidos en 2001 y años anteriores	*7*	*5*	*1*
Nacidos en 2002 y años posteriores	*3*	*2*	*1*

PROMOCIÓN	Sin licencia	Con licencia	Alquiler Sportident
Nacidos en 2001 y años anteriores	*3*	*2*	*1*
Nacidos en 2002 y años posteriores	*2*	*1*	*1*

6. EL DÍA DE LA COMPETICIÓN

Horas de Salida:

Todos los participantes tomarán la salida con Baliza Start, es decir NO tienen hora de salida asignada.

Podrán tomar la salida desde las 10:00 h hasta las 11:00 h, pero se aconseja que no esperen hasta última hora para no provocar aglomeraciones y retrasos.

Balizas:

Las balizas son de 15x15 cm (pequeñas). En todos los controles existirá pinza manual para utilizar en caso de detectar el fallo de alguna estación.

Toma de Tiempos:

Todas las categorías utilizarán el sistema de control Sportident. Se podrá utilizar Sportident Air.

En el caso de no poseer tarjeta Sportident se podrá alquilar. Si no disponemos de suficientes Sportidents de alquiler, se entregarán tarjetas de control para pinza mecánica.

Aunque no se complete el recorrido es OBLIGATORIO pasar por Meta para controlar los corredores que faltan por llegar.

Acreditación y recogida de tarjetas Sportident:

En los pies de la escalinata del Batallador se situará la Secretaría, Inscripciones y descarga de Sportident. Los corredores que alquilen el Sportident deberán pasar por allí para recogerlo antes de ir a la zona de Salida.

El alquiler del Sportident requiere depositar el DNI ó 35 € de fianza.

Igualmente deberán pasar por Secretaría los corredores que estén pendientes de algún pago o formalización.

En la carrera ten en cuenta que algunas balizas están muy próximas entre sí por lo que hay que poner atención a la localización exacta, comprobar el número de la baliza y evitar seguir a corredores de otras categorías, ya que puede inducirnos a error.

Al terminar la carrera Sprint

Pasa por Secretaría para **descargar tu Sportident** y ver tus tiempos. Si has alquilado Sportident, es el momento de devolverlo y recuperar tu DNI o la fianza, salvo que tu Sportident sea el que tu equipo utilice para la Carrera Popular, en ese caso no lo devuelvas hasta que termine ésta.
Antes de empezar la carrera Popular, la organización os facilitaremos que limpiéis el Sportident.

7. ACCESO A ZONA DE COMPETICIÓN

La Secretaría estará situada a los pies de la escalinata del Batallador. La salida estará a un minuto de Secretaría.

Si tienes alguna duda nos puedes mandar un correo a: **cmsarrios@gmail.com**

8. ¿ES LA PRIMERA VEZ QUE VIENES?

Mapa: al empezar la carrera, nos darán un mapa del parque. En él tendremos marcado un recorrido. En el mapa, el inicio del recorrido se marca con un triángulo y a partir de él, tendremos una serie de balizas que tendremos que encontrar en el mismo orden en que aparecen en el mapa. El final de la carrera lo marcan dos círculos. Aquí tienes un ejemplo de mapa con un recorrido:

Balizas: son los elementos que tenemos que encontrar. Cada baliza tiene un número, antes de picar la baliza debemos comprobar que el número coincide con la que estamos buscando.

En esta carrera, las balizas son pequeñas, de 15x15 cm.

Sportident: es un dispositivo electrónico que llevamos sujeto al dedo, con un código que identifica al corredor durante la carrera, por lo que no podemos intercambiarlos.

Cuando lleguemos a una baliza debemos introducirlo en la base y esperar a escuchar un pitido. De esta manera queda registrado que el corredor ha estado en esa baliza.

Antes de empezar la carrera, en la zona de Salida, nos pedirán que limpiemos y comprobemos el Sportident, así se borran los datos de la carrera anterior.

Durante la carrera, tienes que picar: la baliza de la Salida baliza Start, todas las balizas de tu recorrido y la baliza de Meta.

Si no tienes Sportident, debes indicarlo al inscribirte y alquilar uno (el alquiler cuesta 1 euro y debes dejar tu DNI en depósito o 35 euros, que recuperarás al devolverlo). Antes de empezar la carrera, pasa por Secretaría para recoger tu Sportident.

Descargar: Cuando terminemos la carrera debemos ir a Secretaría a descargar los datos del Sportident, nos dirán cuánto tiempo nos ha costado hacer la carrera y los tiempos parciales de cada baliza.

Si no hemos picado alguna baliza de nuestro recorrido o no hemos seguido el orden de nuestro recorrido, tendremos **Error en Tarjeta** y quedaremos fuera de la clasificación. Para evitarlo, cuando lleguemos a la baliza tenemos que comprobar que su número es la que estamos buscando.

¡Esperamos que disfrutes y repitas!

9. ORGANIZAN, COLABORAN Y PATROCINAN