UVA RUNNING RACE

FECHA Y HORARIO: sábado 6 de mayo de 2017, a las 17:30h de inicio de la prueba "Super UVa-Running Race" y 17:33h "Enjoy UVa-Running Race"

INTRODUCCIÓN: Se trata de una prueba organizada por la Universidad de Valladolid y la empresa Intexity sport, con la colaboración de la Academia de Artillería. El recorrido del circuito es de 4.000 m, por vuelta en la que se intercalan durante el recorrido diversos obstáculos que los corredores deberán franquear.

El recorrido estará perfectamente señalizado y balizado, debiéndose seguir en todo momento el itinerario establecido.

SALIDAS:

SUPER UVa-RUNNING RACE: distancia total de 8000m al que se darán dos vueltas de 4000m al circuito totalmente balizado y que constará de un primer sector de carrera por los caminos y sendas del terreno, y los diferentes obstáculos que tendrán que sortear.

ENJOY UVa-RUNNING RACE: categoría especialmente indicada para corredores que esté iniciándose en la práctica del running y por lo tanto su nivel de condición física sea bajo. Esta categoría completará una única vuelta.

La salida de este colectivo se llevará a cabo 3´ después del inicio de la categoría "Super UVa-Running Race" El recorrido únicamente recorrerá los dos primeros sectores anteriormente señalados, por lo que la distancia total de la prueba será aproximadamente de 4.000m

INSCRIPCIONES: Podrán tomar partida aquellos atletas que hayan cumplimentado debidamente el boletín de inscripción, entregando el mismo en cualquiera de los puntos de Inscripción. (Servicio de Deportes del Campus Mº Zambrano o a través de la aplicación informática.

Las inscripciones se diferenciarán en función de la pertenencia o no al colectivo universitario, dentro de este colectivo se contemplará cualquier atleta con matricula en vigor en cualquier universidad española.

- **PRECIO**: La cuota de inscripción de la categoría universitaria Comunidad universitaria (PAS-PDI y estudiantes) será de **5€** mientras que la de la categoría popular será de **13€ (gastos de gestión no incluidos). A partir del día 1 de mayo, el precio subirá 3€.**

SERVICIOS:

- Servicio de guardarropa y traslado a la zona social.
- Duchas y vestuarios en la zona social (entrega de premios y festividad final del evento).
- Avituallamientos tras la finalización de la carrera.
- Regalo conmemorativo de la carrera.

CLASIFICACIÓN Y PREMIOS: Habrá trofeos para los tres primeros clasificados y clasificadas de cada categoría:

Las categorías son:

- Comunidad universitaria (PAS-PDI y estudiantes)
- General (masculino y femenino)
- Equipos (Ver reglamento técnico)

RECOGIDA DE DORSALES: Los Dorsales podrán ser recogidos en el Servicio de Deportes del Campus Universitario el día de la prueba hasta 30´ antes del inicio.

UNIFORMIDAD:

En la prueba **Super UVa-Running Race**, los corredores deberán vestir indumentaria deportiva cómoda para la práctica deportiva.

En la prueba **Enjoy UVa-Running Race,** se permite la participación con disfraces, siempre y cuando no muestre símbolos fascistas, xenófobos o vejatorios.

REGLAMENTO

Art. 1. La Carrera se celebrará bajo las modalidades de 4.000 y 8.000 metros

Art. 2 Todos los atletas participantes estarán amparados por un Seguro de Responsabilidad Civil y de accidente deportivo

Art. 3 Habrá Servicio de Ambulancia el cual atenderá a todos aquellos usuarios que pudieran precisarlo.

Art. 4 El control de participación se cerrará 30´después de la entrada del primer corredor

Art. 5 La participación en la competición supone la aceptación de todas las normas del presente Reglamento. Para todo lo no contemplado en el mismo se aplicará la normativa elaborada por la organización para el desarrollo de la prueba.

Art. 6 La organización podrá exigir en cualquier momento a los participantes un documento acreditativo de su identidad Todo participante que no respete el recorrido oficial, cometa alguna irregularidad, porte un dorsal distinto al que se entregó al formalizar la inscripción o no respete las indicaciones dadas por la organización será automáticamente descalificado.

Art. 7 La organización se reserva el derecho a modificar este reglamento se las circunstancias así lo aconsejasen, informando oportunamente de dichos cambios antes del inicio de la prueba.

Art. 8 La prueba será controlada por los voluntarios y mediante el sistema de cronometraje electrónico.

Art. 9 En cada uno de los obstáculos habrá un Juez de Prueba, que indicará como superar el obstáculo correctamente. En el caso de que el corredor no pueda superar el obstáculo, tendrá que realizar, a modo de penalización, una cantidad de 15 burpees.

OBSTÁCULOS:

- **Obstáculo primero:** salto tocones de madera incendiados.

- **Obstáculo segundo:** Aprovechando el surco característico del terreno, se colocará una malla metálica obligando a los atletas a rectar durante aproximadamente 25-30m.

- **Obstáculo tercero:** se aprovechará la valla que delimita la zona de la pequeña charca natural, la cual deberá ser sobrepasada por el atleta como considere más adecuado.

- **Obstáculo cuarto:** se deberá franquear la pequeña charca situada en la zona, esta podrá ser superada por cualquiera de sus puntos. La profundidad de la charca no supera en ninguno de los puntos los 30 cms.

- **Obstáculo quinto:** tras salir de la pequeña charca natural, nos encontraremos con un muro de piedras con una altura variada en función de la situación del terreno. El atleta deberá franquearlo, para ello se dispondrán de unas cuerdas para hacer el paso más sencillo.

- **Obstáculo sexto:** aprovechando los escalones de una construcción de la zona y la irregularidad del terreno, el atleta deberá superar una rampa con una fuerte pendiente, este espacio estará embarrado para hacer el paso más complicado. Este obstáculo finalizará en un giro de 180º lo que supondrá que el atleta deba bajar otra pendiente similar propia del terreno.

- **Obstáculo séptimo:** la valla o banco corrido situada en el parque deberá ser franqueada por el atleta por dos veces.

- **Obstáculo octavo:** aprovechando la irregularidad del terreno el atleta deberá superar una nueva rampa con una alta pendiente. Existe la posibilidad de que este obstáculo también esté embarrado dificultando el paso del mismo.

- **Obstáculo noveno:** escalada al rocódromo situado en el parque de skate el cual deberá ser sobrepasado por el atleta. Para facilitar el paso se colocará una red de trepa, y se situarán colchonetas quitamiedos en ambos lados para evitar posibles caídas de los atletas.

- **Obstáculo décimo:** salto de rocas colocadas a lo largo del recorrido que el atleta deberá franquear.

CAMPUS PÚBLICO MARÍA ZAMBRANO SEGOVIA
Universidad de Valladolid

Universidad de Valladolid Servicio de Deportes Segovia

INTENXITY SPORT

CIRCUITO