LEGION RACE

LEGION RACE

ESTE REGLAMENTO ES EL QUE REGIRÁ LAS PRUEBAS DE LA LEGION RACE.

Las siguientes reglas son aplicables a la carrera de obstáculos **LEGION RACE**. Todos los participantes aceptan y acatan este reglamento y es su obligación conocer las reglas que lo componen. En caso de duda ante la interpretación de cualquiera de las reglas de la prueba, prevalecerá siempre el criterio del Director de Carrera.

La aceptación de este reglamento supone la aceptación del descargo de responsabilidad de participantes, detallado en el punto nº21.

LEGION RACE

1. PARTICIPACIÓN Y EDAD MÍNIMA.

Podrán participar en ella todos los atletas sin importar condición, sexo o nacionalidad, y que tengan 16 años cumplidos el día de la prueba.

IMPORTANTE: Tienes que **imprimir y firmar tu renuncia** y llevarlo el día de la carrera al recoger tu dorsal. Esto te ahorrará bastante tiempo, porque sin él no podrás hacer check in en los terminales del evento y tendrás que hacerlo en un mostrador aparte.

NOTA: si estás registrado para varias carreras, necesitas imprimir el documento para cada carrera.

Información especial para menores de edad (Legion KIDS 5 a 15 años) que tomen la salida en la LEGION RACE: el documento de descarga legal deberá ser firmado por un padre o tutor, que deberá estar presente en el momento en el que recojas tu dorsal. Si no es posible, trae un documento de autorización firmado por él según el cual te permita participar sabiendo los riesgos que asumes según la descarga legal. También debes traer fotocopia de su DNI para poder recoger tu dorsal.

2. LA PRUEBA.

La prueba es una de las consideradas Carrera de obstáculos extrema, aunque desarrollada en su totalidad en un entorno natural consistente en un recorrido con diversos obstáculos tanto naturales como artificiales, lo cual implica riesgos a la hora de afrontar y superar los obstáculos.

Todos los participantes con su inscripción aceptan íntegramente el presente reglamento y el descargo de responsabilidad de participantes, detallado en el punto nº 21.

Cada atleta declara con su inscripción que reúne las condiciones que posibilitan su participación en la LEGION RACE sin generar mayores inconvenientes para su persona, el resto de los participantes y organización.

LEGION RACE

3. MODALIDADES.

Los distintos recorridos de carrera varían según se especifica en cada modalidad:

-LEGION FAST: +6KM Y 15 OBSTÁCULOS

-LEGION SOLDIER: +10KM Y 20 OBSTÁCULOS

-LEGION COMBATANT: +14KM Y 30 OBSTÁCULOS

-LEGION BATTLE: Entrenamiento + competición todo en uno. Circuito de 600-800m con obstáculos repartidos por carriles. Se trata de pasar el circuito lo mas rápido posible para clasificarte y medirte en duelos en las finales. Se puede participar de forma individual en categoría élite/open y por equipos en formato de relevos.

-LEGION KIDS: Circuito especialmente diseñado para que los mas guerreros de cada casa salgan de su zona de confort, olviden los videojuegos y móviles y salgan a disfrutar de la naturaleza. Obstáculos adaptados a su físico y mentalidad. (5-15 años)

4. CRONOMETRAJE.

Contamos con sistema de cronometraje (es ajeno a la organización que por el tipo de prueba que realizamos algún chip se averíe y no se pueda registrar el tiempo, este tipo de situación se intentará solucionar, en la medida de lo posible para obtener el registro de tiempo del participante).

Es obligatorio correr con el chip que facilita la organización y deberá colocarse en la zapatilla/tobillo para su correcta lectura. En caso de pérdida del chip tendrá un coste económico de 6€ que repercutirá al corredor.

5. RECORRIDO.

La competición se desarrollará en un circuito de obstáculos totalmente delimitado y cerrado. Los distintos recorridos estarán completamente señalizados y cerrados al tráfico. Bajo ningún concepto se permitirá salirse del recorrido marcado.

6. TANDAS Y PENALIZACIONES.

Tandas Élite y Pre Élite:
La tanda ÉLITE tiene el acceso bloqueado. Para correr en la tanda **ÉLITE** individual debes realizar tu inscripción en **PRE ÉLITE** y una vez hecho el registro es necesario enviar una solicitud adjuntando todas las pruebas que puedas de estar en el top 25 de cualquier carrera OCR destacada a **info@legionrace.com**.
Una vez la organización compruebe tus resultados automáticamente estarás dentro de la tanda ÉLITE y podrás ver la información a través de tu panel de corredor de www.rockthesport.com.
Esta solicitud debe hacerse para cada carrera que quieras participar y como mucho con dos semanas de antelación a la carrera.
En el caso de no cumplir estos requisitos, podrás correr en la tanda **PRE ÉLITE** (empieza justo después de la élite, rige las mismas normas y condiciones) y podrás ascender de categoría y ganarte un puesto en élite para próximas carreras si quedas en el top 30 de la clasificación general.

Para participar en la categoría **PRE ÉLITE** tienes que inscribirte directamente ya que no se necesita ningún requisito.

Para las tandas **ÉLITE Y PRE ÉLITE** no hay penalizaciones con Burpees. Tanto si corres de forma individual como en equipo, debes superar el obstáculo sin ayudas y con un nº ilimitado de intentos. Si finalmente no superas un obstáculo tendrás que entregar la pulsera que te distingue como Élite y podrás continuar la carrera para ser finisher pero sin optar a premios ni clasificación.
Si el corredor intenta saltarse el obstáculo o la penalización, será descalificado de la prueba.

Se premiarán los 3 primeros clasificados masculino y femenino de ambas tandas. Los tiempos y clasificaciones aparecerán en una única lista general, donde estarán los tiempos de la ÉLITE y PRE ÉLITE.

Equipos ÉLITE:
Los equipos ÉLITE deben estar formados íntegramente por 4 corredores.
Deben superar todos los obstáculos para optar a premios y puntuar en la clasificación.
Los equipos ÉLITE no podrán ayudarse en las Monkey Bars ni en las cuerdas Tarzán. Si se ayudan, el participante ayudado tendrá que intentarlo de nuevo sin ayuda o entregar la pulsera ÉLITE.
Para puntuar como equipo se contará el tiempo de los 4 componentes al entrar juntos y al mismo tiempo en meta.
La inscripción la realiza el líder del equipo incluyendo los datos de todos los miembros y debe realizarse en un solo proceso, realizando el pago total de los 4 componentes en conjunto.
Al participar por equipos, el participante deja de optar a los premios y puntos individuales.

LEGION RACE

Se premiarán los 3 primeros equipos clasificados (masculino, femenino y mixto).

Tandas OPEN:
El no superar un obstáculo, hacerlo de forma incorrecta o esquivarlo se penalizará con 25 burpees. En el caso de no superar la penalización o negarse se considerará abandono de la prueba, debiendo entregar el chip al juez de obstáculo.
En determinados obstáculos donde no se penalice con burpees se habilitará una zona (EMBOSCADA) para realizar una distancia extra de recorrido u obstáculo complementario. El juez te indicará la que debes realizar y dónde hacerlo para poder superar el obstáculo sin entorpecer a los demás.

Equipos OPEN:
Los equipos OPEN estarán formados como mínimo por 4 corredores y como máximo 50. La inscripción la realiza el líder del equipo incluyendo los datos de todos los miembros y debe realizarse en un solo proceso, realizando el pago total de los componentes en conjunto. Una vez cerrado el equipo no se pueden agregar más componentes.
Al participar por equipos, el participante deja de optar a los premios y puntos individuales.
Los equipos OPEN pueden ayudarse. Si algún componente del grupo no supera el obstáculo deberá hacer la penalización que le indique el juez (25 burpees o emboscada, la penalización no recae para todo el equipo).
Se contará el tiempo de los 4 primeros componentes del equipo que pasen juntos y al mismo tiempo por meta.

Legion BATTLE:
Si quieres mejorar tu técnica o entrenar los obstáculos este es tu circuito.
Circuito cerrado de 600-800m con obstáculos repartidos por carriles hace de él una competición intensa y divertida adaptada para todos.
*__Los 10 mejores tiempos de cada tanda tienen un pase directo después de correr en la carrera legion FAST, SOLDIER O COMBATANT.__
Entrenamientos libres y rondas clasificatorias ambos días para, tenéis 3 intentos para mejorar vuestra marca personal y pasar a la gran final de las batallas el domingo. Podéis participar individualmente en categoría Élite - Open, o por equipos de 4 en formato de relevos, elegid el trazado que mas os convenga y a volar por el circuito.

SUPERAR TODOS LOS OBSTÁCULOS DE FORMA CORRECTA ES OBLIGATORIO PARA TENER OPCIÓN A PODIUM.

7. JUECES Y DESCALIFICACIÓN.

Se advierte que los Jueces de la prueba y responsables de la seguridad tienen la facultad de descalificar o retirar a un atleta que no muestre coherencia, de equilibrio físico o cualquier otro riesgo para su propia seguridad o que entrañe peligro tanto para otros atletas como para el desarrollo de la prueba.

El no completar el circuito de la carrera correctamente según está contemplado dará pie a la descalificación del atleta. Se puede superar un obstáculo en equipo, pero no todos ellos.

Si no completas un obstáculo o la penalización debes regresar a la zona de resultados sin interferir a tus compañeros y avisar a la organización.

8. SEGURIDAD Y RECORRIDO.

Habrá jueces y personal sanitario presentes durante el evento. En caso de lesión solicitaremos ayuda inmediatamente. Si durante la competición te encuentras con algún lesionado/herido no intentes moverlo, busca al juez más cercano y alértale.

Es tu responsabilidad como participante mantenerte en el recorrido. A veces causas naturales o externas pueden provocar que incluso el mejor marcaje del recorrido sea difícil de seguir. Tienes que entender que esto forma parte de las carreras de obstáculos y de las habilidades que necesitas para una carrera de este tipo.

Alterar el recorrido deliberadamente se considera una conducta antideportiva. Cualquier atleta que se salga intencionada o accidentalmente y no retorne a la carrera por el mismo lugar donde se salió, será motivo de **descalificación**. Se estudiará si es una causa justificada en caso de instrucciones incorrectas, correcciones de tiempo o reincorporación a la carrera.

Durante el desarrollo de la prueba se contará con servicio de prevención sanitaria, Policía Local, Guardia Civil.

El servicio de prevención sanitaria de la competición y la organización estarán facultados para retirar durante la prueba a cualquier atleta que manifieste un mal estado físico.

Todos los participantes, por el hecho de inscribirse y de tomar la salida en la carrera aceptan el presente Reglamento y tienen conocimiento de la dificultad y dureza del recorrido.

9. INSCRIPCIONES.

Las inscripciones se realizan a través de: www.legionrace.com y los precios variarán según el tramo en que se encuentren las inscripciones.

Los dorsales y chips serán entregados el día de la prueba en el punto de registro indicado en la información de cada prueba.

Para retirar el dorsal tendrá que presentar el resguardo que facilitamos a la hora de realizar el pago, podrá requerirse la presentación de DNI, NIE, pasaporte o libro de familia.

Además, tienes que entregar firmado el impreso de **Renuncia de Responsabilidad y pacto de no demanda a la Carrera** (ampliado en el nº 21), en la zona de registro.

Se premiará a los tres primeros clasificados por tiempos, independientemente de la tanda en la que hayan salido, tanto en categoría masculina como femenina.

Se premiara al mejor equipo masculino, femenino y mixto, para optar al premio por equipos, los 4 componentes de los equipos deberán entrar juntos en meta.

Los 10 primeros de cada tanda serán premiados con un pase directo al circuito Legion Battle, celebrado ese mismo fin de semana.

Al participar por equipos, dejas de optar a los premios y puntos individuales.

La entrega de premios se celebrará en el escenario de LEGION RACE, al finalizar todas las tandas y comprobar los mejores tiempos.

10. SEGUROS.

Cada atleta participa en las prueba de Legion Race bajo su entera responsabilidad y posee un nivel de condición física suficiente para afrontar la misma.

La organización dispondrá de una póliza de responsabilidad civil y un seguro individual, estando todos los participantes federados o no, cubiertos por la póliza de accidentes contratada por la Organización.

Estarán excluidos de la cobertura del seguro los accidentes derivados de un padecimiento latente, imprudencia, negligencia, no hacer caso de las indicaciones del director de carrera, ignorar las indicaciones de los voluntarios de apoyo en los obstáculos, inobservancia de las leyes….. Quedan excluidos también los casos producidos por desplazamiento a/o desde el lugar en que se desarrolla la prueba.

LEGION RACE

11. RESPONSABILIDAD DE PARTICIPANTES.

La organización advierte de que la prueba es dura y además se dan en la misma los riesgos inherentes a la presencia de obstáculos naturales y/o artificiales.

Cualquier corredor con problemas médicos (alergias, atenciones especiales,…) deberán hacerlo constar a los organizadores de la prueba en el momento de realizar la inscripción, de no hacerlo la organización no se hace cargo de las consecuencias

Los dorsales (calcomanía), cintas o dorsal deberán colocarse en un lugar visible de forma que el corredor pueda ser identificable. Siguiendo las instrucciones de uso.

12. DERECHOS DE IMAGEN.

Los atletas consienten que las imágenes que se obtengan en la carrera podrán ser utilizadas por la organización y por empresas colaboradoras para fines de difusión y publicidad del evento y/o productos asociados al mismo. Al realizar la inscripción, cedo los derechos de imagen a la organización del evento, rechazando cualquier reclamación por salir su imagen en alguna foto, vídeo de la prueba, redes sociales habidas o por haber.

13. MOTIVOS DE DESCALIFICACIÓN.

-Iniciar la salida antes de la señal del juez de salida.
-No seguir la ruta marcada.
-No salir en la tanda correspondiente.
-No realizar el recorrido completo.
-Tener conductas y actitudes antideportivas con corredores y/o jueces y/o voluntarios.
-No hacer caso de las indicaciones de jueces y/o voluntarios
-No estar inscrito.
-Participar con el dorsal de otro atleta.
-No superar un obstáculo o en caso de no superarlo, no realizar la penalización -correspondiente.
-Se podrá penalizar al competidor aun después de la carrera al revisar vídeos y fotografías, donde se demuestre que incurrió en alguna falta al reglamento.
-Recibir ayuda externa a la prueba.
-Alterar el recorrido deliberadamente.
-Salirse del recorrido y no reincorporarse por el mismo sitio.

14. SALIDA DE CARRERA.

La salida se efectuará por el sistema de tandas. Se dará en tandas de 100 atletas aproximadamente, pudiendo ser estas de menor cantidad de atletas o establecerse éstas por equipos y diferenciándolas en femenina y masculina.

Estará en facultad de la organización variar la cantidad de participantes de las tandas el día de la prueba, cuando por causa justificada, la organización considere que el cambio beneficia al desarrollo de la prueba.

La primera tanda (Élite masculina) dará comienzo a las 9: 00 horas de la mañana, después élite femenina a las 9:15.

Justo después saldrán las tandas Pre Élite masculina a las 9:30 y Pre Élite femenina a las 9:45. Los equipos Élite a las 10:00 y los equipos Open a las 10:15.

Las siguientes son las tandas Open saliendo cada 15-20 minutos progresivamente, debiendo estar los participantes de cada tanda, 10 minutos antes de la hora de inicio de su tanda, en la zona de salida.
Por megafonía se harán los correspondientes llamamientos para la formación de las salidas de la tanda correspondiente.

Las tandas se pueden elegir desde el panel de cada corredor o equipo, si no ha sido escogida la tanda, son designadas por la organización de carrera.

La organización se reserva el derecho de variar el punto de llegada o salida, retrasar la hora de salida, cambiar la fecha o la suspensión de la misma. Si la salida llegara a producirse, se tendrá por realizada, aún en el caso de suspenderse durante su celebración.

En caso de que la organización considere que las condiciones climáticas u otros factores ajenos a su voluntad ponen en riesgo la integridad física de los participantes, podrá disponer la postergación de la prueba. En tal caso no se reintegrará ni total ni parcialmente la inscripción.

15. SERVICIOS Y AVITUALLAMIENTO.

-Guardarropa/llaves.

-Duchas y baños.

-Recuperadores deportivos

-Zona primeros auxilios/ vendajes

-Avituallamiento líquido durante la carrera.

-Avituallamiento líquido y sólido en la zona de llegada.

-Legion Village: bar-restaurante, merchandising, escenario.

LEGION RACE

16. FOTOS.

Encontraréis todas las fotos y videos en **www.legionrace.com**.

17. CATEGORÍAS Y PUNTUACIÓN.

Los diez primeros clasificados de cada carrera, tanto en categoría masculina como femenina, sumaran puntos, que irán de:

CAMPEONATO OCR LEGION RACE NACIONAL
CATEGORÍA INDIVIDUAL TOP 10

FAST +6KM	SOLDIER +10KM	COMBATANT +14KM
• 1º 20 puntos. • 2º 15 puntos. • 3º 10 puntos. • 4º 8 puntos. • 5º 6 puntos. • 6º 5 puntos. • 7º 4 puntos. • 8º 3 puntos. • 9º 2 puntos. •10º 1 puntos.	• 1º 25 puntos. • 2º 20puntos. • 3º 15puntos. • 4º 10 puntos. • 5º 8 puntos. • 6º 6 puntos. • 7º 5 puntos. • 8º 4 puntos. • 9º 3 puntos. • 10º 2 puntos.	• 1º 30 puntos. • 2º 25 puntos. • 3º 20 puntos. • 4º 15 puntos. • 5º 10 puntos. • 6º 8 puntos. • 7º 6 puntos. • 8º 5 puntos. • 9º 4 puntos. • 10º 3 puntos.

EQUIPOS MASCULINO, FEMENINO, MIXTO
TOP 10

• 1º. 50 puntos. • 2º. 40 puntos. • 3º. 30 puntos. • 4º. 20 puntos. • 5º. 10 puntos.	• 6º. 8 puntos. • 7º. 6 puntos. • 8º. 4 puntos. • 9º. 2 puntos. • 10º. 1punto.

LEGION RACE

CLASIFICACIÓN NACIONAL LEGION BATTLE

INDIVIDUAL	EQUIPOS/RELEVOS: 4 PARTICIPANTES
• 1º. 15 puntos. • 2º. 10 puntos. • 3º. 5 puntos.	• 1º. 20 puntos (5p x participante) • 2º. 16 puntos (4p x participante) • 3º. 12 puntos (3p x participante)

PUNTUACIÓN H2H

CATEGORÍAS.

Se establecen por sistema de edad

16/19	SOLDADO
20/24	CABO
25/29	CABO 1º
30/34	SARGENTO
35/39	SARGENTO 1º
40/44	BRIGADA
45/49	ALFEREZ
50/54	TENIENTE
55/60	CAPITAN
+60	CORONEL

18. LLEGADA A META.

Todos los "finishers" de la prueba recibirán medalla y camiseta.

Al finalizar la prueba se entregará el chip en la zona marcada por la organización. No entregar el chip supondrá una penalización de 6€.

Salir en una tanda diferente de la asignada es motivo para la descalificación o que su tiempo no sea considerado en la clasificación final de la prueba.

19. SUSPENSIÓN DE LA PRUEBA.

La organización se reserva el derecho de cancelar o aplazar una carrera por motivos externos a la organización. En el caso de cancelación o aplazamiento los corredores podrán participar en otra carrera.

En el caso excepcional de que por cualquier motivo ajeno a la organización durante la realización de la prueba tenga que variarse el recorrido y/o la superación de algún obstáculo, los participantes deberán seguir las instrucciones del Director de Carrera, juez o voluntario que este al cargo, pudiendo, en caso de ser un obstáculo el que se varíe, ser aplicada penalización para compensar la no realización del obstáculo.

20. DEVOLUCIONES Y TRANSFERENCIA DE ENTRADAS.

No ofrecemos la devolución de la inscripción. Sólo permitimos la transferencia a otra carrera o a otro corredor si lo solicitas antes de 2 semanas antes de la celebración del evento. Todas las peticiones posteriores a ese período no podrán ser atendidas. Los equipos que quieran transferir su inscripción a otra carrera deberán transferir todas las inscripciones de los miembros del equipo. Una vez fuera de tiempo, ninguna causa será motivo de cambio: ni lesión, ni cualquier otro problema expuesto.

LEGION RACE

21. AL REALIZAR LA INSCRIPCIÓN A LA LEGION RACE DECLARO BAJO MI RESPONSABILIDAD:

• NO padecer afecciones físicas adquiridas o congénitas, y/o lesiones que pudieran ocasionar trastornos en mi salud o condiciones de vida, como consecuencia de mi participación.

• He realizado los controles médicos pertinentes y me encuentro médicamente apto/a y adecuadamente entrenado/a para la realización de las actividades que se desarrollarán.

• Me comprometo a colaborar y cumplir con las instrucciones recibidas (organizadores, Policía Local, Protección Civil, Voluntarios, Jueces, etc.) para garantizar la seguridad de todos los corredores y el buen discurrir de la carrera.

• Declaro realizaré las actividades relacionadas en la **LEGION RACE** por mi propia voluntad, a mi propio y exclusivo riesgo asumo en forma exclusiva la responsabilidad de mis actividades, bienes, salud e integridad física y/o psíquica, deslindando de toda responsabilidad civil y/o penal y renunciando expresamente a efectuar cualquier tipo de reclamo al organizador y/o sponsors y/o instituciones, tanto públicas como privadas, participantes en la organización de la **LEGION RACE**, respecto de cualquier daño, incluido sin limitación de los daños físicos, morales, materiales, robo, hurtos, extravíos o de cualquier índole que pudiera sufrir o se me ocasionara en mi persona o en mis bienes antes, durante o después de la actividad relacionada con **LEGION RACE**, aunque los daños pudieran surgir por negligencia o culpa por parte de los nombrados.

IMPORTANTE: Tienes que **imprimir y firmar tu renuncia** y llevarlo el día de la carrera al recoger tu dorsal. Esto te ahorrará bastante tiempo, porque sin él no podrás hacer check in en los terminales del evento y tendrás que hacerlo en un mostrador aparte.
NOTA: si estás registrado para varias carreras, necesitas imprimir el documento para cada carrera.

Información especial para menores de edad que tomen la salida en la Legion Race: el documento de descarga legal deberá ser firmado por un padre o tutor, que deberá estar presente en el momento en el que recojas tu dorsal. Si no es posible, trae un documento de autorización firmado por él según el cual te permita participar sabiendo los riesgos que asumes según la descarga legal. También debes traer fotocopia de su DNI para poder recoger tu dorsal.