21. CONTRARRELOJ POR EQUIPOS

21.1. DEFINICIÓN

Es una competición por equipos que proviene de la contrarreloj por equipos del ciclismo.

21.2. FORMATO

El formato es de contrarreloj con salida individualizada para cada equipo.

21.3. EQUIPOS

Composición y tipología de los equipos:

a) los equipos estarán compuestos por un máximo de seis (6) y un mínimo de cuatro (4) deportistas del mismo sexo y que pertenezcan al mismo club;

b) dentro del mismo equipo se podrán combinar deportistas pertenecientes a diferentes categorías que podrían tomar parte en una competición individual de la misma distancia;

c) durante toda la competición los equipos deberán llevar puesto el uniforme del club que, obviamente, será el mismo para todos los integrantes del equipo.

21.4. DISTANCIAS

Triatlón, Duatlón, Triatlón cros y Duatlón cros en Distancia Sprint.

21.5. SALIDA

Se seguirá lo estipulado en el artículo 4.8 del Reglamento de Competiciones pero extrapolado a equipos.

21.6. NATACIÓN

Los miembros de un equipo pueden ayudarse entre sí (por ejemplo, empujando, tirando o llevando a un compañero) siempre por sus propios medios y sin ayuda externa de ningún tipo (es decir, ni material ni personal).

21.7. CICLISMO

En materia de ciclismo en competiciones de contrarreloj por equipos se tendrán en cuenta las siguientes consideraciones:

a) se aplicará lo estipulado en el Reglamento de Competiciones para aquellas competiciones en las que ir a rueda durante el segmento de ciclismo no esté permitido. Los integrantes de un equipo pueden ir a rueda entre ellos (*drafting* permitido entre los integrantes de un equipo);

b) si un equipo alcanza a otro no puede situarse en la estela del equipo alcanzado. Durante los adelantamientos los equipos mantendrán una distancia lateral de dos metros (2 m). Finalizada la maniobra de adelantamiento, el equipo adelantado deberá retrasarse hasta una distancia de veinticinco metros (25 m) detrás del equipo que le ha superado. El equipo que intentando adelantar no lo consiga deberá retrasarse (dejarse caer) también veinticinco metros (25 m). Si fuera necesario, un Oficial puede instarles a mantener esas distancias. Los deportistas descolgados de su equipo no podrán ir a la estela ni preceder a ningún otro equipo o deportista descolgado. El equipo adelantado deberá facilitar la maniobra de adelantamiento del equipo que lo alcanza;

c) en caso de que uno o más integrantes del equipo se encuentren descolgados a más de treinta segundos (30 s) de su equipo deberán abandonar la competición;

d) los miembros de un equipo pueden ayudarse entre sí (reparaciones, avituallamiento, empujando, etc.) pero sin la ayuda externa (ni material ni personal). Se permite el cambio de bicicleta entre componentes del equipo.

21.8. CARRERA A PIE

Los componentes de un equipo pueden ayudarse entre sí, pero sin la ayuda de elementos externos a la competición. Está permitido empujarse entre deportistas pero no está permitido unidos por cualquier elemento físico. En el caso de que uno o más integrantes del equipo se encuentren descolgados a más de treinta segundos (30 s) de su equipo el/los integrante/s descolgado/s deberá/n abandonar la competición.

21.9. ÁREA DE TRANSICIÓN

El Área de transición incluirá una Zona de espera, próxima a la salida del Área de transición, en la que los deportistas podrán esperar a otros miembros de su equipo. Los equipos podrán salir del Área de transición cuando estén presentes al menos cuatro (4) de sus integrantes en la Zona de espera. El quinto y sexto integrantes tendrán un margen de treinta segundos (30 s) para abandonar el Área de transición. Pasado este tiempo no podrán continuar compitiendo.

21.10. CRONOMETRAJE Y RESULTADOS

El tiempo del equipo será el del cuarto deportista que cruce la línea de meta. Los tiempos intermedios se tomarán también sobre el cuarto componente del equipo en ese momento.