REGLAMENTO XII CARRERA Y MARCHA MTB SANTA OLALLA

ARTICULO 1º (DÍA-HORA-LUGAR)

El día 25 de Agosto de 2019 a las 09:30h de la mañana, con salida en el recinto municipal de deportes de Santa Olalla, el Ayto. .de la localidad organiza este evento deportivo de carácter regional que cuenta con la dirección técnica de la empresa EVEDEPORT.

ARTICULO 2º (CIRCUITO)

La prueba se disputará sobre un circuito de tierra y algún tramo de asfalto cerrado al tráfico y controlado por personal de protección civil y la propia organización.

Las modalidad a elegir siempre antes de la prueba son Marcha 40KM /Carrera 60KM

ARTICULO 3º (CATEGORIAS Y HORARIO)

-9:30H-MARCHA 40KM (sin categorías)

-LAS CATEGORIAS DE LA CARRERA DE 60KM SON LAS SIGUIENTES (SALIDA 9:30H)

JUNIOR/ SUB 23/ ELITE/ MASTER 30/ MASTER 40/ MASTER 50/ MASTER PLUS/ FEMINAS.

-CARRERA INFANTIL, NO COMPETITIVA, SE REALIZARÁ EN RECORRIDO URBANO AL FINALIZAR LA PRUEBA GENERAL.

ARTICULO 4º (INSCRIPCIONES)

Las inscripciones podrán realizarse desde el día 28 de Junio en la web www.evedeport.es

.-Locales, sin coste (Se comprobara el empadronamiento)

.-Carrera infantil, sin coste (No competitiva)

ARTICULO 5º (PREMIOS Y REGALOS)

TODOS LOS CORREDORES SE LLEVARÁN:

BOLSA DE CORREDOR CON CAMISETA TECNICA, ENTRADA A LA PISCINA, COMIDA EN META.

GRANDES PREMIOS EN PRODUCTOS LOCALES.

PREMIOS A LA GENERAL.

TROFEOS Y PREMIOS POR CATEGORIAS.

PREMIO AL EQUIPO MÁS NUMEROSO.

RECIBIRÁN PREMIO LOS 3 PRIMEROS CORREDORES LOCALES MASCULINO Y FEMENINO

RECIBIRÁ PREMIO LOS 3 PRIMEROS CORREDORES DE LA MARCHA 40KM (MASCULINO Y FEMENINO)

TODOS LOS PREMIOS NO SON ACUMULATIVOS.

ARTICULO 6º (Dorsales)

Se entregarán en zona de salida una hora antes de la prueba.

ARTICULO 7º

Todos los participantes. Por el hecho de formalizar la inscripción de este evento, están aceptando el reglamento del mismo y dan su consentimiento para que la organización por sí misma, trate informáticamente y con finalidad exclusivamente deportiva, promocional o comercial sus datos de carácter personal, así como su imagen dentro del evento para la realización de fotografías, videos etc.