REGLAMENTO

ARTICULO 1

El día 8 de Diciembre de 2019 a las 10:30h de la mañana, el Ayuntamiento de Villar del Pedroso organiza la IV CARRERA GEOCARRERA POPULAR, dicho evento cuenta con el patrocinio de la Diputación de Cáceres y la dirección técnica de Evedeport.

ARTICULO 2

Las pruebas se disputarán sobre un circuito mixto con salida y meta en la plaza (C/Real) de la localidad. El circuito estará señalizado y cerrado al tráfico salvo vehículos autorizados. La prueba cuenta con sistema de cronometraje mediante chip.

ARTICULO 3

CATEGORIAS-DISTANCIAS –HORARIOS

10:30H-CATEGORIAS INFERIORES (DE 6 A 13 AÑOS) 1 KM

10:45H- SALIDA MARCHA CAMINADO 3,5KM (1 VUELTA)

11:00H-CADETE MASC/FEMEN (14 Y 15 AÑOS) 3,5KM (1 VUELTA)

11:00H-SENIOR MASC/FEMN (DE 16 A 39 AÑOS) 7KM
11:00H- VETERANOS MASC/FEMEN (DE 40 EN ADELANTE) 7KM

12:00H-CHUPETIN MASC/FEMN (NACIDOS HASTA LOS 6 AÑOS) 200M

ARTICULO 4

PREMIOS Y REGALOS.

-Recibirán medalla del evento todos los niños ya que sus carreras no son competitivas. - Recibirán trofeos los tres primeros clasificados de cadetes a veteranos.
-LOS 3 PRIMEROS CLASIFICADOS DE LA GENERAL SE LLEVARÁN LOSTES DE VINO Y EMBUTIDO.

-LOS 3 PRIMEROS CLASIFICADOS DE CADA CATEGORIA RECIBIRÁN TROFEO.

-LOS 3 PRIMEROS CLASIFICADOS DE LA GENERAL-LOCAL SE LLEVARÁN LOSTES DE VINO Y EMBUTIDO.

Los premios no serán acumulables. TODOS LOS CORREDORES RECIBIRÁN UNA BOLSA DEL CORREDOR CON LOS SIGUIENTES REGALOS: CAMISETA 42KM Y AVITUALLAMIENTO

ARTICULO 5

Las inscripciones podrán realizarse hasta el 2 de Diciembre PUNTOS DE INSCRIPCIÓN WEB: www.evedeport.es y en el Ayto de manera presencial. El coste de la inscripción es de 6€ para

Cadete-Senior-Veteranos y gratuita para el resto de categorías.

ARTICULO 6

Todos los participantes. Por el hecho de formalizar la inscripción de este evento, están aceptando el reglamento del mismo y dan su consentimiento para que la organización por si misma, trate informáticamente y con finalidad exclusivamente deportiva, promocional o comercial sus datos de carácter personal, así como su imagen dentro del evento para la realización de fotografías, videos etc.